

Rapport final de projet Mango

De Louis Saly

Je pense que durant ce projet tout a été bien structuré, Antoine a créé un git qui nous a permis de centraliser nos avancées et de suivre en temps réel les modifications apportées au projet. Bien que j'ai dû prendre en main l'outil afin de correctement l'utiliser, j'ai finalement réussi à bien m'en sortir et cela m'a grandement facilité la tâche. De plus, je pense que nous avons su être structuré et méthodique dans la répartition des tâches chacun savait ce qu'il avait à faire et aucun gros souci de retard n'a été relevé. Personnellement j'ai trouvé que dans l'ensemble ce projet a été une première vraie expérience d'application de ce que nous apprenons en cours, avec un vrai travail d'équipe et une production complète à rendre en fin de projet.

J'ai rencontré de nombreuses difficultés souvent liées au travail des bases de données avec C#, de nombreuses erreurs se sont manifestées sans que je comprenne forcément pour quelle raison, il m'était ainsi très difficile d'avancer rapidement dans le projet. En dehors des problèmes purement techniques j'ai aussi eu quelques difficultés à suivre la rapidité à laquelle mon groupe avançait, c'est-à-dire qu'ils sont beaucoup plus à l'aise que moi en matière de code et avaient donc plus de facilités à avancer dans le projet.

Pour résoudre les différents problèmes techniques j'ai dû effectuer des recherches sur internet et auprès de mes coéquipiers ainsi que chez mon professeur afin de pouvoir surmonter ces difficultés et apprendre à les résoudre par moi-même. Pour ce qui est des difficultés de rythme, je n'ai malheureusement pas pu totalement corriger cela et ainsi je pense honnêtement que pour le même temps de travail je n'ai pas pu fournir la même quantité de code fini ainsi je pense que la répartition de la quantité produite par chacun des membres du groupe est inéquitable. Antoine a produit énormément de code et résolu la plupart des problèmes liés au git, il a corrigé une bonne partie du code et produit une autre grande partie, Mélissa et moi avons créé et imaginé l'ensemble du design et l'avons transposé dans Visual Studio, nous avons également fait une partie de l'intégration pour certains menus.

Ainsi Il m'est impossible de définir de manière chiffrée la production de chacun mais je peux dire que dans l'ordre décroissant de la quantité de travail fournis le classement est le suivant : Antoine, Mélissa, Louis.