



DOSSIER DE CONFIGURATION

LE groupe – MARS'griculteur

Objectif

Intégrer notre application dans un ordinateur et la rendre apte à l'emploi

Charly FLU, Paolo HOOGLAND, Elise MARQUE, Léo NIEDERBERGER

cflu@etu.unistra.fr

INTRODUCTION

Les parties prenantes de notre projet sont :

- Les développeurs : Charly, Paolo, Elise, Léo.
- Les utilisateurs : les professeurs, les étudiants (A1 ou A2)

Nous avons donc dû répondre au cahier des charges, même s'il était très bref. Nous devions développer un jeu sérieux, que les A1 devraient tester. Une partie devait pouvoir être finit en 2min. Le joueur devait ainsi comprendre et apprendre "les dynamiques de l'offre et de la demande, ainsi que les effets qu'ont les concurrents et les circonstances extérieures sur le marché". De plus les A1 devaient pouvoir tester notre jeu sur leur machine, il devait donc être compatible sur Linux, MAC et Windows. Nous devons garantir les performances du jeu et assurer la maintenance. Comme notre jeu est un logiciel libre, d'autres personnes doivent pouvoir s'y retrouver et continuer à coder le jeu.

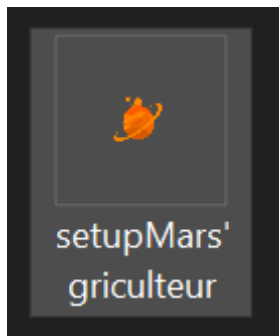
Les utilisateurs quant à eux doivent pouvoir apprendre facilement et utiliser le jeu rapidement et sans trop d'efforts. Si jamais ils ont un problème, il doit y avoir une assistance et un support.

Configuration minimale requise (matérielle et logicielle)

Vérifier que la configuration minimale requise (matérielle et logicielle) pour installer et exécuter l'application est respectée : <https://docs.unity3d.com/2021.1/Documentation/Manual/system-requirements.html>

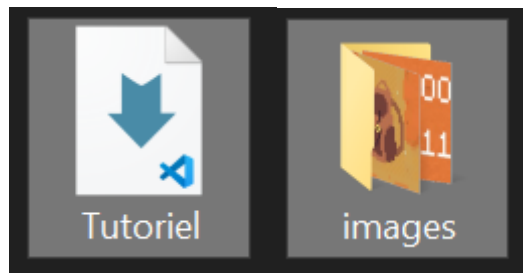
Dossiers et fichiers utilisés par l'application

Pour installer le jeu, il n'y a besoin qu'uniquement du fichier « setupMars'griculteur.exe ».

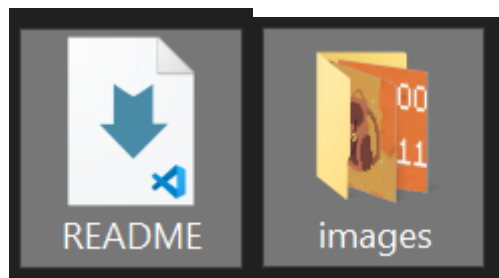


Ajouter des données de configuration

Afin de pouvoir lire le tutoriel, il y a besoin dans le même dossier, d'avoir le fichier « Tutoriel.md » et le dossier « images ». Afin de pouvoir correctement lire le fichier « Tutoriel.md » il faut un logiciel capable de lire les fichiers Markdown, tel que Visual Studio, IntelliJ, ou simplement Gitlab.



Afin de pouvoir lire le fichier lisez-moi, il y a besoin dans le même dossier, d'avoir le fichier « README.md » et le dossier « images ». Afin de pouvoir correctement lire le fichier « README.md » il faut un logiciel capable de lire les fichiers Markdown, tel que Visual Studio, IntelliJ, ou simplement Gitlab.



Pour lancer le projet avec Unity et accéder au code, il y a besoin du dossier « unity_project » et du logiciel Unity 2021.3.9f1.

