



Projet "Puissance-4"

Par:

Seyedehsetayesh GHAMAT et King LAU

2021-2022, Unistra

Déroulement du projet:

- *Date de début du travail: 11/02/2022*
- *Date de fin du travail: 10/03/2022*



Logiciels utilisés:

- *Mars 4_5, comme l'émulateur.*
- *GitLab, l'outil pour notre communication.*



Puissance-4, c'est quoi?

*Puissance-4 est un jeu de
stratégie combinatoire qui
se joue exclusivement à deux
joueurs.*

PUISSANCE 4



Comment jouer?

Pour commencer une partie de puissance-4, on désigne le joueur qui commence.

Il met l'un de ses jetons de couleur dans des colonnes de son choix. Le jeton se retrouve en bas de la colonne. Le deuxième joueur insère à son tour son jeton, dans la colonne de son choix. Les joueurs répètent ce procès jusqu'à ce qu'un joueur aligne 4 pions.

Le premier joueur à aligner 4 pions, que ce soit horizontalement, verticalement ou en diagonale, remporte la partie.



Ce que nous avons fait

On a choisi GitLab pour qu'on puisse se communiquer facilement, parceque au début, nous avons travaillé ensemble et nous avons mis l'ensemble des recherches en commun. Par la suite, nous avons défini les parties à traiter par chacun.

Pour toutes ça, GitLab nous a permit de bien poursuivre le projet en groupe.



Le code initial du jeu nous a été fourni par les enseignants.

Celui-ci comprenait la structure des fonctions qu'on devait remplir et la procédure d'affichage du jeu.

Cependant, quelques fonctionnalités supplémentaires devaient être ajoutées afin de perfectionner le jeu, le rendre plus vivant et original comme:

Avoir la possibilité de relancer le jeu et aussi permettre à chaque joueur de choisir une couleur différente parmi un ensemble proposé via la console.(Détails sur le rapport)



Les outils principaux pour résoudre les difficultés

- *Le délai supplémentaire accordé*
- *Questions posées au prof*
- *StackOverflow*
- *Google*



Fin

*Ce projet a été très enrichissant car nous avons pu réaliser un certain nombre de recherches sur les instructions en MIPS avant même de pouvoir débiter la programmation.
C'était également une très bonne expérience de travailler en binôme.*

*Avec toutes nos salutations;
GHAMAT Setayesh et LAU King*

