

Rapport d'activité du 4 Mars

Group 5A

Le temps global consacré à l'UE depuis la dernière réunion	Les contributions personnelles, individuelles comme partagées
LAU King : 11 heures	<p data-bbox="320 846 1275 891">Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol data-bbox="464 925 1513 1883" style="list-style-type: none"><li data-bbox="464 925 1513 992">1. Réunion : Manager l'équipe et les motiver à travailler et mettre à jour les progression dans le GANTT.<li data-bbox="464 1088 1513 1155">2. Rédaction du rapport de la réunion du 26 février et mettre dans toutes les plateforme, gitlab, trello , seafile, discord.<li data-bbox="464 1252 1513 1319">3. Amélioration de la structure du cahier des charges pour le rendre plus lisible, ajout d'un sommaire et amélioration de la description du jeu.<li data-bbox="464 1415 1513 1482">4. Correction d'erreurs dans la description du jeu, ajout d'exemples et de détails.<li data-bbox="464 1579 1513 1686">5. Amélioration de la page <i>Game Rules</i> avec l'ajout de détails sur les règles du jeu. Amélioration de la page <i>Game</i>, ajout d'une page <i>Démo</i> et prototypage sur Figma, corrigé le design des cartes et boutons.<li data-bbox="464 1783 1513 1883">6. Transmission de l'email au technicien COSTANTINO pour nous aider à résoudre le problème de connexion à Turing et mise à jour de Trello pour les tâches à réaliser sur Figma.

	<p>7. Rédaction et finalisation du rapport d'activité du 4 mars.</p> <p>Observations et remarques</p> <ol style="list-style-type: none">1. Le cahier des charges est plus lisible et le descriptif du jeu est détaillé.2. Le figma est presque terminée. <p>Tickets et commits associés</p> <p>[TRELLO](https://trello.com/c/uAYsRfVw/45-pr%C3%A9parer-la-pr%C3%A9sentation-maquette-figma-pour-ue-ihm)</p> <p>[Figma](https://www.figma.com/proto/v0wRdYGTAdq3kdPltiU2gD/BIG-TWO?node-id=0-1&t=2UDGwpHNh31LSBfh-1)</p>
<p>AKAKP O Mensan h Crepin : 4 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Travaillé sur la maquette (wireframe) avec l'équipe de design. <p>Tickets associés</p> <p>[Figma](https://www.figma.com/proto/v0wRdYGTAdq3kdPltiU2gD/BIG-TWO?node-id=0-1&t=2UDGwpHNh31LSBfh-1)</p>

<p>BARBU TOV Filip : 5.75 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Réunion avec toute l'équipe 2. Travail sur la conception de la section avatar dans l'interface utilisateur (UI) 3. Traduction des règles en anglais 4. Apprentissage de la création de menus déroulants dans FIGMA à l'aide d'un tutoriel <p>Tickets et commits associés</p> <p>[Figma](https://www.figma.com/proto/v0wRdYGTAdq3kdPltiU2gD/BIG-TWO?node-id=0-1&t=2UDGwpHNh31LSBfh-1)</p>
<p>CARPE NTIER-K EITZL Edgar : 4 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Réunion avec toute l'équipe. 2. Implémenter une logique ou un écran de fin de jeu (par exemple, victoire, défaite, ou écran de score). 3. Mettre en place un système de jeu tour par tour pour structurer les actions des joueurs. 4. Ajouter une fonctionnalité pour afficher les cartes jouées par l'ennemi pendant la partie, afin d'améliorer la visibilité et l'expérience utilisateur. <p>Observations et remarques</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Le développement du jeu est dans les temps. <p>Tickets et commits associés</p> <p>TRELLO</p>

<p>IMHOFF Guillaume : 6 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Réunion 2. Travaillé sur la connexion du jeu pendant la réunion <p>Observations et remarques</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Problème de connexion dans la machine turing, ce qui provoque du retard. <p>Tickets et commits associés</p> <p>TRELLO</p>
<p>KAMEL Seifeldin : 8 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Réunion avec le groupe et travailler sur la création du menu figma et avatar 2. Finalisation des overlays et ajout de boutons de médias sociaux avec hyperliens <p>Observations et remarques</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. La maquette avance bien <p>Tickets et commits associés</p> <p>TRELLO</p>
<p>KHADJI EV Djakhar : 8 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Réunion 2. Ajout d'opponents à droite et à gauche + démarrage de la carte img global 3. Travail avec Edgar sur Godot <p>Observations et remarques</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Progression correct sur le jeu <p>Tickets et commits associés</p>

	TRELLO
--	------------------------