

Rapport d'activité du 8 Avril

Group 5A

Le temps global consacré à l'UE depuis la dernière réunion	Les contributions personnelles, individuelles comme partagées
LAU King : 6 heures	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Participation à une réunion, création d'un flyer pour le jeu et rédaction du rapport de réunion.2. Présentation de l'interface homme-machine (IHM) et travail sur la partie "in game" (partie 2).3. Rédaction du rapport d'activité du 8 avril <p>Observations et remarques</p> <p>Tickets et commits associés</p> <p>https://drive.google.com/file/d/1JhSEf29huGkmOsQMzmlwFyfEw0eZ-yY0/view?usp=sharing</p>

<p>AKAKP O Mensan h Crepin 2 : heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aider à faire le flyer du jeu sur canvas <p>Observations et remarques</p> <p>Tickets et commits associés</p> <p>https://drive.google.com/file/d/1JhSEf29huGkmOsQMzmlwFyfEw0eZ-yY0/view?usp=sharing</p>
<p>BARBU TOV Filip : 5.5 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Point sur l'avancement, travail sur le frontend (Godot) et préparation de la présentation du vendredi. 2. Corrections et ajustements des paramètres pour assurer la cohérence sur toutes les pages. <p>Observations et remarques</p> <p>Tickets et commits associés</p> <p>https://trello.com/c/QntEYnwi/58-corriger-limpl%C3%A9mentation-des-pages-dapr%C3%A8s-les-remarques-du-prof</p>

<p>CARPE NTIER-K EITZL Edgar : 7.5 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ajout de la page de fin de partie dans le projet. 2. Travail sur la logique de relance d'une partie (quelques bugs restants à corriger). <p>Observations et remarques</p> <p>Tickets et commits associés</p> <p>https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/0204ffda519ae36a82a9d4cb4fadc674d818d1ba</p>
<p>IMHOFF Guillaume : 12 🌟 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Optimisation des interactions entre l'interface (UI) et le serveur pour fluidifier le jeu. 2. Amélioration continue de la réactivité et du bon fonctionnement global. 3. Présentation des avancées. <p>Observations et remarques</p> <p>Tickets et commits associés</p> <p>https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/ead05aaf76cba0e836aed84a0baedbe8c32727d2</p>
<p>KAMEL Seifeldin 9 : heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Participation à la réunion hebdomadaire d'équipe 2. Développement sur Godot : implémentation de la page de profil 3. Présentation de l'interface homme-machine (IHM) 4. Travail complémentaire sur Godot <p>Observations et remarques</p>

	<p>Tickets et commits associés</p> <p>https://trello.com/c/QntEYnwi/58-corriger-limpl%C3%A9mentation-des-pages-dapr%C3%A8s-les-remarques-du-prof</p>
<p>KHADJI EV Djakhar : 10 ✨ heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Participation à une réunion d'équipe2. Intégration de la logique de jeu multi-joueur (Python)3. Correction de bugs mineurs dans le jeu <p>Observations et remarques</p> <p>Tickets et commits associés</p>