

Rapport de réunion du 23 Avril

Group 5A

1. Présent:

- ☒ AKAKPO Mensanh Crepin
- ☒ BARBUTOV Filip
- ☒ CARPENTIER-KEITZL Edgar
- ☒ IMHOFF Guillaume
- ☒ KAMEL Seifeldin
- ☒ KHADJIEV Djakhar
- ☒ LAU King

2. Les sujets abordés

1. Marketing
2. L'avancement sur le jeu en ligne
3. SSL version web
4. Connexion sur un compte soit unique
5. Vérification de l'adresse email lors de la création de compte
6. Changer le mot de passe
7. Avoir des lobbys pour les parties en ligne
8. Améliorer l'esthétique des boutons
9. Bug dans le jeu
10. Sauvegarder le nombre de partie et le nombre de victoire

3. Les difficultés rencontrées

1. Trouvé une solution pour avoir plusieurs lobby

4. Décisions prises

1. Le serveurs vas gérer plusieurs lobby

5. Objectif à atteindre avant la réunion du 30 Avril

1. **Seifeldin** : SSL pour la version web et amélioré l'interface du menu
2. **Djakhar** : Sauvegarder le nombre de partie et le nombre de victoire
3. **Edgar** : Connexion sur un compte soit unique et vérification de l'email lors de la création de compte.
4. **Filip**: Améliorer l'esthétique des boutons
5. **Guillaume** : Possibilité d'avoir plusieurs Lobby géré par le serveur
6. **Mensanh** : Fonctionnalité mot de passe oublié