

# Rapport de réunion du 5 mars

Group 5A

## 1. Présent:

- ☒ AKAKPO Mensanh Crepin
- ☒ BARBUTOV Filip
- ☒ CARPENTIER-KEITZL Edgar
- ☒ IMHOFF Guillaume
- ☒ KAMEL Seifeldin
- ☒ KHADJIEV Djakhar
- ☒ LAU King

## 2. Les sujets abordés

- Présentation de la maquette pour le CC3 - Partie 1 : planification de la répartition du temps de parole et attribution des éléments à présenter à chaque intervenant.
- Figma : amélioration de la page "Game Rules".

## 3. Les difficultés rencontrées

- L'administrateur a redémarré la machine, mais cela n'a pas suffi à résoudre le problème de connexion à la VM 0. Il a donc réinitialisé la VM, entraînant la perte de toutes les configurations précédemment effectuées. L'équipe les a cependant refaites, et tout fonctionne désormais correctement.

## 4. Décisions prises

- Ajouter un jeton indiquant à qui est le tour de jouer.
- Créer des variantes et des composantes dans Figma.

## 5. Objectif à atteindre avant la réunion du 12 Mars

1. **Filip** : Finaliser les pages simulant le tour par tour dans Figma.
2. **Seifeldin** : Terminer les boutons *Remember Me* et *Hide Password*, et améliorer l'affichage des règles du jeu.
3. **Edgar et Djakar** : Finaliser l'interface du jeu (*cartes en main* et *cartes jouer*), et commencer le début d'un tour contre des IA avec vérification des combinaisons valides et supérieures.
4. **Guillaume et Mensanh**: Implémenter le hachage des mots de passe pour le login (retard) et faire les tâches :
  - a. Gestion des sessions
  - b. Communication client-serveur (actions des joueurs)