

Rapport de réunion du 12 mars

Group 5A

1. Présent:

- ☒ AKAKPO Mensanh Crepin
- ☒ BARBUTOV Filip
- ☒ CARPENTIER-KEITZL Edgar
- ☒ IMHOFF Guillaume
- ☒ KAMEL Seifeldin
- ☒ KHADJIEV Djakhar
- ☒ LAU King

2. Les sujets abordés

- Création de contenu pour les réseau sociaux

3. Les difficultés rencontrées

- hachage de mot de passe est difficile à faire

4. Décisions prises

- Faire une affiche pour annoncer la sortie animé comme un gif du jeu sur Canvas
- Faire des vidéos pour les réseaux
- L'équipe de design ont terminé leur ticket donc ils vont commencer à programmer sur godot

5. Objectif à atteindre avant la réunion du 19 Mars

1. **Filip** : Télécharger godot et comprendre le code et faire le ticket : Card rendering engine and animations , dans votre branche dev perso
2. **Seifeldin** : Télécharger godot et comprendre le code et faire le ticket : Card distribution, dans une branche dev perso
3. **Edgar et Djakar** : Développer la logique du jeu (Avoir un truc jouable)
4. **Guillaume et Mensanh**: hachage de mot de passe