

# Rapport d'activité du 29 Avril

Group 5A

Le temps global consacré à l'UE depuis la dernière réunion	Les contributions personnelles, individuelles comme partagées
<p>LAU King :</p> <p>11 ✨ heures</p>	<p><b>Contributions personnelles comme partagées :</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Rédaction du compte rendu de réunion du 23 avril</li><li>2. Rédaction du compte rendu d'activité du 29 avril</li><li>3. Ajout des tâches dans Trello.</li><li>4. Réunion et création d'un poster avec QR code.</li><li>5. Début du scénario pour une vidéo publicitaire du jeu.</li><li>6. Dépôt du compte rendu de la réunion du 09/avril dans Seafile (lien partagé sur Gitlab et Trello).</li><li>7. Création de la vidéo du jeu sur Canvas.</li><li>8. Impression du poster avec QR code.</li><li>9. Publication de la vidéo sur Instagram et TikTok.</li><li>10. Création d'un formulaire pour l'Inscription Accès Anticipé à la Bêta.</li><li>11. Partage du formulaire sur Facebook, X (Twitter) et Reddit.</li></ol> <p><b>Observations et remarques</b></p> <p><b>Tickets et commits associés</b></p> <p><a href="https://drive.google.com/file/d/1HBTsgABaYI4ct7EX5jB2fANfqGUpG5gK/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1HBTsgABaYI4ct7EX5jB2fANfqGUpG5gK/view?usp=sharing</a></p> <p><a href="https://drive.google.com/file/d/1gNLB5qYmDe-efAwvdpSTmULzLnsWTI9M/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1gNLB5qYmDe-efAwvdpSTmULzLnsWTI9M/view?usp=sharing</a></p> <p><a href="https://www.instagram.com/p/DI1huXQPdth/">https://www.instagram.com/p/DI1huXQPdth/</a></p> <p><a href="https://www.tiktok.com/@bigtwocardgame/video/7496918207073111318">https://www.tiktok.com/@bigtwocardgame/video/7496918207073111318</a></p> <p><a href="https://forms.gle/SBmr2E4H1S27PX5g9">https://forms.gle/SBmr2E4H1S27PX5g9</a></p> <p><a href="https://www.facebook.com/profile.php?id=61573547969420">https://www.facebook.com/profile.php?id=61573547969420</a></p>

	<a href="https://x.com/BigTwoCardGame/status/1915467627222229354">https://x.com/BigTwoCardGame/status/1915467627222229354</a>  <a href="https://www.reddit.com/user/Western_Pea6753/comments/1k6zarg/acc%C3%A8s_b%C3%AAta_ferm%C3%A9_testez_big_two_jeu_de_cartes_en/">https://www.reddit.com/user/Western_Pea6753/comments/1k6zarg/acc%C3%A8s_b%C3%AAta_ferm%C3%A9_testez_big_two_jeu_de_cartes_en/</a>
<b>AKAKPO</b> <b>Mensanh</b> <b>Crepin :</b> <b>15.5 ✨</b> <b>heures</b>	<p><b>Contributions personnelles comme partagées :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Début du travail sur le système de mot de passe</li> <li>2. Suivi de tutoriels sur les bases de GDScript et Godot</li> <li>3. Pratique : création de scènes et expérimentation avec les signaux dans Godot</li> <li>4. Suivi de tutoriels avancés sur la création d'interfaces utilisateur (UI) dans Godot</li> <li>5. Refonte de la mise en page de l'interface "mot de passe oublié"</li> <li>6. Implémentation de la logique d'envoi d'email et de code via Python</li> <li>7. Implémentation de l'écran de réinitialisation du mot de passe après validation du code</li> <li>8. Tests fonctionnels et débogage du système de mot de passe</li> <li>9. Refactorisation du code pour améliorer la clarté</li> </ol> <p><b>Observations et remarques</b></p> <p><b>Tickets et commits associés</b></p> <p><a href="https://trello.com/c/yimc3CpV/71-forget-password">https://trello.com/c/yimc3CpV/71-forget-password</a></p>
<b>BARBUT</b> <b>OV Filip :</b> <b>11 ✨</b> <b>heures</b>	<p><b>Contributions personnelles comme partagées :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Réunion avec l'équipe.</li> <li>2. Implémentation des captures d'écran des mains dans les règles (popup).</li> <li>3. Refonte des boutons de l'UI avec de meilleurs visuels et animations de couleurs.</li> <li>4. Travail sur l'UI dans Godot, notamment les popups.</li> <li>5. Recherche d'une solution pour agrandir les éléments sans utiliser l'échelle (scale).</li> </ol>

	<p><b>Observations et remarques</b></p> <p><b>Tickets et commits associés</b></p> <p><a href="https://trello.com/c/f1GGhvfB/75-am%C3%A9liorer-lesth%C3%A9tique-des-boutons">https://trello.com/c/f1GGhvfB/75-am%C3%A9liorer-lesth%C3%A9tique-des-boutons</a></p> <p><a href="https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/afdd19735d94b586b026feb7f2023d5afa36ae1d">https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/afdd19735d94b586b026feb7f2023d5afa36ae1d</a></p>
<p>CARPEN TIER-KEI TZL Edgar : 9 heures</p>	<p><b>Contributions personnelles comme partagées :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Réunion : Correction de bugs et optimisation du code.</li> <li>2. Codage de l'envoi d'email avec le code de confirmation.</li> <li>3. Réflexion sur la vérification du code envoyé par email.</li> </ol> <p><b>Observations et remarques</b></p> <p><b>Tickets et commits associés</b></p> <p><a href="https://trello.com/c/poC438kr/78-v%C3%A9rification-de-ladresse-email-lors-de-la-cr%C3%A9ation-de-compte">https://trello.com/c/poC438kr/78-v%C3%A9rification-de-ladresse-email-lors-de-la-cr%C3%A9ation-de-compte</a></p> <p><a href="https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/03eed4924eae550df5121bbb2ad1b0560e368743">https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/03eed4924eae550df5121bbb2ad1b0560e368743</a></p>

IMHOFF  
Guillaume  
: 14 ✨  
heures

### **Contributions personnelles comme partagées :**

1. Début de l'implémentation de la salle (room) pour la version serveur du jeu.
2. Poursuite du travail sur l'implémentation de la salle.
3. Finalisation de l'implémentation de la salle.
4. Ajout de typage dans le fichier main.py du serveur.

### **Observations et remarques**

### **Tickets et commits associés**

<https://trello.com/c/tgjuOR31/70-creation-of-lobby>

[https://git.unistra.fr/klau/projet\\_chor\\_dai\\_di/-/commit/89931d1a6ca079a9b64afbdbdbf8741b20ccfa6b](https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/89931d1a6ca079a9b64afbdbdbf8741b20ccfa6b)

<p><b>KAMEL</b> <b>Seifeldin</b></p> <p><b>: 13</b> ✨ <b>heures</b></p>	<p><b>Contributions personnelles comme partagées :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Travail sur les 3 nouvelles pages dans Godot.</li> <li>2. Session de travail en groupe, planification pour la prochaine session et nettoyage de l'interface utilisateur.</li> <li>3. Amélioration de l'UI et ajout d'une nouvelle page pop-up avec plusieurs fonctionnalités.</li> <li>4. Conception d'une nouvelle salle (room design).</li> </ol> <p><b>Observations et remarques</b></p> <p><b>Tickets et commits associés</b></p> <p><a href="https://trello.com/c/tgjuOR31/70-creation-of-lobby">https://trello.com/c/tgjuOR31/70-creation-of-lobby</a></p> <p><a href="https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/0eb6ba89bfd955efa4a07e1391f2bc245b3c3026">https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/0eb6ba89bfd955efa4a07e1391f2bc245b3c3026</a></p>
<p><b>KHADJIE</b> <b>V Djakhar</b></p> <p><b>: 14</b> ✨ <b>heures</b></p>	<p><b>Contributions personnelles comme partagées :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Réunion d'équipe</li> <li>2. Aide à l'équipe design pour la création des visuels des combinaisons de cartes, en vue de leur implémentation dans le jeu .</li> <li>3. Début du travail sur la gestion des données : implémentation des parties jouées et gagnées pour chaque compte, et analyse de la structure existante de la base de données .</li> <li>4. Modification et amélioration des messages en jeu pour plus de clarté .</li> </ol> <p><b>Observations et remarques</b></p>

## **Tickets et commits associés**

<https://trello.com/c/WNu7xp5C/83-impl%C3%A9mentation-des-parties-jou%C3%A9s-et-gagn%C3%A9s-pour-chaque-compte>

[https://git.unistra.fr/klau/projet\\_chor\\_dai\\_di/-/commit/6cd9626eb0492d233420f43724e0e3e4086c9912](https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/6cd9626eb0492d233420f43724e0e3e4086c9912)