

Rapport de réunion du 2 Avril

Group 5A

1. Présent:

- ☒ AKAKPO Mensanh Crepin
- ☒ BARBUTOV Filip
- ☒ CARPENTIER-KEITZL Edgar
- ☒ IMHOFF Guillaume
- ☒ KAMEL Seifeldin
- ☒ KHADJIEV Djakhar
- ☒ LAU King

2. Les sujets abordés

1. La présentation IHM partie 2
2. La répartition des tâches
3. Discussion sur les avancés

3. Les difficultés rencontrées

1. Certains travaux faites par Filip dans figma on disparu il a dû refaire les modification des pages Setting

4. Décisions prises

5. Objectif à atteindre avant la réunion du 9 Avril

1. **Filip et Mensanh** : Implémentation des page des avatars
2. **Seifeldin** : Implémentation des pages avatars

3. **Edgar** : Test du jeu et ajout de la fonctionnalité qui permet de rejouer une partie et faire un request merge de test/tour_par_tour avec le main
4. **Djaka**r : Faire le mécanisme de jeu du serveur en python
5. **Guillaume**: Game synchronization (online player actions)