

Rapport d'activité du 11 Mars

Group 5A

Le temps global consacré à l'UE depuis la dernière réunion	Les contributions personnelles, individuelles comme partagées
LAU King : 8,75 heures	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Répartition des tâches pour la présentation CC3 IHM (partie 1).2. Modifications de la maquette Figma et indications pour son amélioration.3. Réponses aux questions des développeurs sur le jeu.4. Rédaction du rapport de réunion5. Mise à jour de Trello : étiquettes, priorités, retards et objectifs à atteindre.6. Création du diaporama pour la présentation et préparation de votre partie.7. Réalisation des personas et des objectifs de l'interface. <p>Observations et remarques</p> <p>-Le figma avance bien</p> <p>Tickets et commits associés</p> <p>https://trello.com/c/uAYsRfVw/45-pr%C3%A9parer-la-pr%C3%A9sentation-maquette-figma-pour-ue-ihm</p> <p>https://docs.google.com/document/d/1BqXSZbJe98mKp0_2v2qZOjdxZKyy8at22f4KtoHm5xY/edit?usp=sharing</p>

<p>AKAKP O Mensan h Crepin : 5,5 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Installation de PostgreSQL, création de la base de données et configuration de WebSocket. 2. Revue et préparation de la présentation IHM. 3. Présentation finale du projet IHM. <p>Tickets et commits associés</p> <p>https://trello.com/c/uAYsRfVw/45-pr%C3%A9parer-la-pr%C3%A9sentation-maquette-figma-pour-ue-ihm</p>
<p>BARBU TOV Filip : 10.50 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Réunion avec toute l'équipe pour travailler sur la représentation de l'IHM (Interface Homme-Machine) en vue de la présentation de la semaine suivante. 2. Travail sur Figma pour représenter le gameplay du jeu à travers des wireframes, en illustrant un tour complet du jeu. 3. Ajout de la représentation du jeu dans l'interface utilisateur (UI), incluant toutes les mains menant à la victoire et un message pop-up pour annoncer la victoire. 4. Correction des flux du projet en ajustant les prototypes pour les préparer à la présentation. 5. Préparation en groupe de la présentation du projet IHM (Partie 1). <p>Tickets et commits associés</p> <p>[Figma](https://www.figma.com/proto/v0wRdYGTAdq3kdPltiU2gD/BIG-TWO?node-id=0-1&t=2UDGwpHNh31LSBfh-1)</p> <p>https://trello.com/c/uAYsRfVw/45-pr%C3%A9parer-la-pr%C3%A9sentation-maquette-figma</p>

	<p>-pour-ue-ihm</p>
<p>CARPE NTIER-K EITZL Edgar : 6 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Réunion et gestion du jeu avec Djakhar : <p>Participation à une réunion avec Djakhar pour discuter de la gestion du jeu et des ajustements nécessaires.</p> 2. Ajustements techniques : <p>Travail sur les scripts des ennemis (gauche et droite) pour ajuster les positions des cartes dans le jeu.</p> <p>Observations et remarques</p> <ul style="list-style-type: none"> - L'avancement du jeu est modéré <p>Tickets et commits associés</p> <p>https://trello.com/c/Gz0d5pA0/31-card-rendering-engine-and-animations</p> <p>https://trello.com/c/7fAUOTJ3/32-user-event-handling</p> <p>https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/e6c216097986f0f5c1c2709c7fb1b0b7f82dd194</p>
<p>IMHOFF Guillaume : 11 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Réunion et résolution du problème de connexion WebSocket. 2. Réinitialisation de la base de données supprimée après un problème de machine virtuelle (VM). 3. Amélioration du système de Login et de Création de compte, proche de la finalisation. 4. Finalisation complète du frontend et du backend pour le système de Login et de Création de compte.

	<p>Observations et remarques</p> <ul style="list-style-type: none">- Un peu de retard pour l'équipe de base de donné <p>Tickets et commits associés</p> <p>https://trello.com/c/SivO4FfH/23-account-creation-and-management-system https://trello.com/c/aqUVWqjO/28-backend-connection-implementation https://trello.com/c/CbTtqHsu/24-security-with-password-hashing</p>
<p>KAMEL Seifeldin : 7,5 heures</p>	<p>Contributions personnelles comme partagées :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Ajout de nouvelles fonctionnalités et création d'un prototype complet sur Figma.2. Travail sur la présentation Figma pour le projet IHM.3. Préparation en groupe de la présentation du projet IHM (Partie 1). <p>Observations et remarques</p> <p>Tickets et commits associés</p> <p>https://trello.com/c/uAYsRfVw/45-pr%C3%A9parer-la-pr%C3%A9sentation-maquette-figma-pour-ue-ihm</p>

KHADJI
EV
Djakhar :
4
heures

Contributions personnelles comme partagées :

1. Préparation en groupe de la présentation du projet IHM (Partie 1).
2. Participation à une réunion avec edgar pour discuter de la gestion du jeu et des ajustements nécessaires.

Observations et remarques

- Avancement modéré dans le développement du jeu

Tickets et commits associés

https://git.unistra.fr/klau/projet_chor_dai_di/-/commit/84bff92eeb4791853e60de401ad6803c7628cef3