

Rapport de réunion du 30 Avril

Group 5A

1. Présent:

- ☒ AKAKPO Mensanh Crepin
- ☒ BARBUTOV Filip
- ☒ CARPENTIER-KEITZL Edgar
- ☒ IMHOFF Guillaume
- ☒ KAMEL Seifeldin
- ☒ KHADJIEV Djakhar
- ☒ LAU King

2. Les sujets abordés

1. Marketing
2. L'avancement sur le jeu en ligne
3. Exporter en Web et mettre dans le serveur
4. Vérification de l'adresse email lors de la création de compte
5. Changer le mot de passe (à faire)
6. Avoir des lobbys pour les parties en ligne
7. Améliorer l'esthétique des boutons
8. Bug dans le jeu quand on joue en multijoueur avec les lobbys
9. Sauvegarder le nombre de partie et le nombre de victoire (à faire)
10. Connexion avec google on le fait pas finalement

3. Les difficultés rencontrées

1. Corrigé les bugs pour les lobbys
2. Faire vérification des emails

4. Décisions prises

1. Utilisation de API dans le coté server

5. Objectif à atteindre avant la réunion du 07 mai

1. **Seifeldin** : Exporter en web
2. **Djakhar** : Corriger les bugs et Sauvegarder le nombre de partie et le nombre de victoire
3. **Edgar** : Vérification de l'email lors de la création de compte et changer le mot passe si oublié
4. **Filip**: Le jeu doit avoir une fenêtre responsive.
5. **Guillaume** : Possibilité d'avoir plusieurs Lobby géré par le serveur (corrigé les bugs)
6. **Mensanh** : Sauvegarder et affiché le nombre de partie et le nombre de victoire, faire des posts sur les réseaux sociaux et aider pour le rapport final
7. **King** : Corriger et imprimer les flyers & poster et commencé le rapport final et faire une vidéo sur les règles du jeu .