

# Rapport de réunion du 26 mars

Group 5A

## 1. Présent:

- ☒ AKAKPO Mensanh Crepin
- ☒ BARBUTOV Filip
- ☒ CARPENTIER-KEITZL Edgar
- ☒ IMHOFF Guillaume
- ☒ KAMEL Seifeldin
- ☒ KHADJIEV Djakhar
- ☒ LAU King

## 2. Les sujets abordés

- On doit terminer l'implémentation de l'interface du jeu pour la présentation d'IHM du jeu in game

## 3. Les difficultés rencontrées

- Retard au niveau du développement de la fonctionnalité "jouer tour par tour" avec les bots

## 4. Décisions prises

- Ajouter une semaine de plus pour la phase ALPHA
- La phase BÊTA se fait en parallèle

## 5. Objectif à atteindre avant la réunion du 2 Avril

1. **Filip** : implémentation de la page des avatars
2. **Seifeldin** : implémentation des boutons et pages manquante
3. **Edgar et Djakar** : Développer la logique du jeu (Avoir un truc jouable)
4. **Guillaume et Mensanh**: Game synchronization (online player actions)